

Spielplan für Sonntag, 10.09.2017

Spieldauer 2 x 10 Minuten – Zeit läuft in der Halbzeit weiter

Zeit	Durchg.	Sp.	Feld	Gruppe	Mannschaften	Schiri	Ergebnisse	
10:00	1	1	1	Mix	Empelde I	- Nordel	Burgdorf	17 : 15
		2	2	Mix	Holzminden	Empelde II	Schwiegershausen	15 : 20
		3	3	Mä. Gr. A	Essern	Burgdorf	Nordel I	15 : 12
10:25	2	4	1	Mix	Blasheim	Schwiegershausen	Nordel	13 : 23
		5	2	Mä. Gr. A	Nordel I	Empelde II	Essern	17 : 23
		6	3	Mä. Gr. B	Wöhren	Nordel II	Holzminden	13 : 28
10:50	3	7	1	Mix	Burgdorf	Empelde I	Schwiegershausen	13 : 25
		8	2	Mix	Holzminden	Nordel	Empelde II	12 : 22
		9	3	Mä. Gr. B	Holzminden	Empelde I	Nordel II	12 : 26
11:15	4	10	1	Mix	Schwiegershausen	Empelde II	Empelde I	13 : 15
		11	2	Mä. Gr. A	Essern	Nordel I	Empelde II	14 : 17
		12	3	Mä. Gr. B	Holzminden	Wöhren	Empelde I	24 : 19
11:40	5	13	1	Mix	Holzminden	Blasheim	Empelde II	11 : 5
		14	2	Mix	Empelde I	Schwiegershausen	Nordel	17 : 14
		15	3	Mä. Gr. A	Empelde II	Burgdorf	Nordel I	20 : 15
12:05	6	16	1	Mix	Nordel	Empelde II	Holzminden	11 : 17
		17	2	Mä. Gr. A	Empelde II	Essern	Blasheim	15 : 12
		18	3	Mä. Gr. B	Empelde I	Nordel II	Wöhren	14 : 16
12:30	7	19	1	Mix	Holzminden	Empelde I	Burgdorf	11 : 18
		20	2	Mix	Schwiegershausen	Nordel	Empelde II	13 : 8
		21	3	Mä. Gr. B	Wöhren	Empelde I	Nordel II	15 : 21
12:55	8	22	1	Mix	Empelde II	Blasheim	Holzminden	21 : 8
		23	2	Mä. Gr. A	Blasheim	Nordel I	Essern	13 : 26
		24	3	Mä. Gr. B	Nordel II	Holzminden	Wöhren	4 : 25
13:20	9	25	1	Mix	Burgdorf	Nordel	Empelde I	14 : 16
		26	2	Mix	Schwiegershausen	Holzminden	Empelde II	22 : 9
		27	3	Platz 7 + 8	4. Gr. A	4. Gr. B	1. Gr. A	22 : 16
13:45	10	28	1	Mix	Empelde I	Empelde II	Burgdorf	19 : 14
		29	2	Männer	1. Gr. A	2. Gr. B	3. Gr. A	18 : 20
		30	3	Männer	Empelde II 1. Gr. B Nordel II	Empelde I 2. Gr. A Nordel I	Burgdorf 3. Gr. B Holzminden	9 : 20
14:10	11	31	1	Platz 5 + 6	3. Gr. A	3. Gr. B		
		32	2	Platz 3 + 4	Verl. Spiel 29 Empelde II	Verl. Spiel 30 Nordel II	Empelde	17 : 15
		33	3	Platz 1 + 2	Sieger Spiel 29 Empelde I	Sieger Spiel 30 Nordel I		23 : 25 nach Verlängerung